**EXERCÍCIOS DE POO**

* **Utilizar os seguintes repositórios para consulta**
  + **POO PARTE 1 -** [**https://github.com/rafaelq80/cookbook\_java/blob/main/10.md**](https://github.com/rafaelq80/cookbook_java/blob/main/10.md)
  + **POO PARTE 2 -** [**https://github.com/rafaelq80/cookbook\_java/blob/main/11.md**](https://github.com/rafaelq80/cookbook_java/blob/main/11.md)
  + **ÍNDICE GERAL -** [**https://github.com/rafaelq80/cookbook\_java/blob/main/README.md**](https://github.com/rafaelq80/cookbook_java/blob/main/README.md)

1. O que é polimorfismo e como ele é implementado em Programação Orientada a Objetos?

R: É uma palavra derivada do termo polimorfo, onde o mesmo significa q pode variar de forma sendo assim um Multimorfe. Na Programação Orientada a Objeto (POO) o polomorfismo é uma forma certa de fazer um mesmo objeto criado responder de formas diferentes.

1. Qual é a diferença entre encapsulamento e abstração em Programação Orientada a Objetos?

R:O encapsulamento é a forma de você privar o acesso a pessoas não autorizadas assim só você alterando, já a abstração

1. O que é herança múltipla e por que muitas linguagens de programação não a suportam?~

R:

1. O que é o padrão de design Singleton e por que ele é frequentemente usado em Programação Orientada a Objetos?
2. O que são classes abstratas e para que são usadas?
3. O que é sobrecarga de operadores em Programação Orientada a Objetos e como ela é implementada?
4. O que são coleções em Programação Orientada a Objetos e como elas diferem de arrays?
5. O que é injeção de dependência e qual é sua importância em Programação Orientada a Objetos?
6. O que é acoplamento e coesão em Programação Orientada a Objetos e qual é a diferença entre eles?
7. O que é uma interface em Programação Orientada a Objetos e como ela é usada?
8. O que é o padrão de design Factory Method e como ele é usado em Programação Orientada a Objetos?
9. Qual é a diferença entre uma classe e um objeto em Programação Orientada a Objetos?
10. O que são construtores em Programação Orientada a Objetos e para que são usados?
11. O que são eventos em Programação Orientada a Objetos e como eles são usados?
12. O que é reflexão em Programação Orientada a Objetos e como ela é usada?